Cette école puise sa force dans la cohésion tribale et la fureur collective. Les mages de cette voie invoquent des hordes de guerriers orcs et gobelins qui se renforcent mutuellement au combat, transformant la rage en puissance destructrice.











### **FUREUR DE COMBAT**

Quand une de vos créatures attaque

La créature attaquante gagne +1 attaque pour ce combat. Si elle tue sa cible, elle peut attaquer une autre cible à moins de 2 pouces.

La rage décuple les forces.

2



### **GUERRIER**

Horde: Cette créature gagne +1 attaque si elle a au moins un allié à moins de 1 pouce.

Rage: Quand cette créature subit des dégâts, elle gagne +1 attaque jusqu'à la fin du tour.

**©** 2 | **♦**11 | **※**3



La guerre est sa raison d'être.

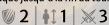
3



#### **GUERRIER**

Horde: Cette créature gagne +1 attaque si elle a au moins un allié à moins de 1 pouce.

Rage: Quand cette créature subit des dégâts, elle gagne +1 attaque jusqu'à la fin du tour.







# **LIEN TRIBAL**

Quand une de vos créatures attaque

Une fois cette attaque résolue, vous pouvez activer immédiatement une autre de vos créatures à moins de 3 pouces.





### **CHEF DE GUERRE**

Horde: Cette créature gagne +1 attaque si elle a au moins un allié à moins de 1 pouce.

Commandement: Les créatures alliées dans un rayon de 3" gagnent +1 attaque.

Sa présence électrise les troupes.

₩3 | •11 | × 4

(3)



## **CHEF DE GUERRE**

Horde: Cette créature gagne +1 attaque si elle a au moins un allié à moins de 1 pouce.

Commandement: Les créatures alliées dans un rayon de 3" gagnent +1 attaque.







Sa présence électrise les troupes.