

Cette école puise sa force dans la cohésion tribale et la fureur collective. Les mages de cette voie invoquent des hordes de guerriers orcs et gobelins qui se renforcent mutuellement au combat, transformant la rage en puissance destructrice.

2



6



1



5



PILLARD

Horde: Cette créature gagne +1 attaque si elle a au moins un allié à moins de 1 pouce.

 1 |  1 |  3

Petit mais féroce, surtout en meute.

2

2



6



1



5



PILLARD

Horde: Cette créature gagne +1 attaque si elle a au moins un allié à moins de 1 pouce.

 1 |  1 |  3

Petit mais féroce, surtout en meute.

2

2



6



1



5



PILLARD

Horde: Cette créature gagne +1 attaque si elle a au moins un allié à moins de 1 pouce.

 1 |  1 |  3

Petit mais féroce, surtout en meute.

2

2





FUREUR DE COMBAT

 Quand une de vos créatures attaque

La créature attaquante gagne +1 attaque pour ce combat. Si elle tue sa cible, elle peut attaquer une autre cible à moins de 2 pouces.

La rage décuple les forces.

2



2 ⚡

FUREUR DE COMBAT

⌚ Quand une de vos créatures attaque
La créature attaquante gagne +1 attaque pour ce combat. Si elle tue sa cible, elle peut attaquer une autre cible à moins de 2 pouces.

La rage décuple les forces. **2**



3 ⚡

6
2
4

GUERRIER

Horde: Cette créature gagne +1 attaque si elle a au moins un allié à moins de 1 pouce.
Rage: Quand cette créature subit des dégâts, elle gagne +1 attaque jusqu'à la fin du tour.

2 | 1 | 3

La guerre est sa raison d'être. **3**



3 ⚡

6
2
4

GUERRIER

Horde: Cette créature gagne +1 attaque si elle a au moins un allié à moins de 1 pouce.
Rage: Quand cette créature subit des dégâts, elle gagne +1 attaque jusqu'à la fin du tour.

2 | 1 | 3

La guerre est sa raison d'être. **3**



2 ⚡

LIEN TRIBAL

⌚ Quand une de vos créatures attaque
Une fois cette attaque résolue, vous pouvez activer immédiatement une autre de vos créatures à moins de 3 pouces.

L'attaque de l'un inspire tous les autres. **2**



4 ⚡

6
3
4

CHEF DE GUERRE

Horde: Cette créature gagne +1 attaque si elle a au moins un allié à moins de 1 pouce.
Commandement: Les créatures alliées dans un rayon de 3" gagnent +1 attaque.

3 | 1 | 4

Sa présence électrise les troupes. **3**



4 ⚡

6
3
4

CHEF DE GUERRE

Horde: Cette créature gagne +1 attaque si elle a au moins un allié à moins de 1 pouce.
Commandement: Les créatures alliées dans un rayon de 3" gagnent +1 attaque.

3 | 1 | 4

Sa présence électrise les troupes. **3**